Des activités pour préparer la venue au spectacle

Le jeu de l'affiche

Objectifs	- Faire travailler l'imaginaire - Réaliser / dessiner / concevoir une affiche de spectacle - Aborder le spectacle que nous allons voir
Sources	Outil de médiation culturelle La Rampe-La Ponatière

Âge/niveau	A partir de 6 ans — à partir du CP
Durée de l'atelier	Entre 30min et 1h selon les outils utilisés
Taille du groupe	Peut se faire en petits groupes ou individuellement
Matériel nécessaire	- 1 feuille A3 par élève - Des feutres, crayons de couleurs - Peut aussi se faire sur ordinateur afin d'aborder les outils numériques en s'amusant si le jeu est abordé au collège ou au lycée

Déroulé de l'atelier

En petits groupes ou individuellement, l'objectif est de réaliser l'affiche du spectacle, seulement à partir de son titre.

Par exemple, à partir du spectacle Hôtel Bellevue :

- Énoncer et/ou écrire le titre du spectacle. Pour laisser le plus de place possible à l'imagination, il n'est pas utile d'en dire plus. Vous pouvez préciser s'il s'agit d'un spectacle de danse, de musique, de théâtre ou de cirque...
- Chaque élève/petit groupe réalise, à partir de ce qu'il imagine, une affiche du spectacle (sur papier ou ordinateur selon les outils mis à disposition).
- > Des contraintes liées aux codes de réalisation des affiches peuvent être ajoutées à la consigne. Quelques exemples :
 - Le titre du spectacle doit apparaître
 - Le nom du metteur en scène/chorégraphe doit apparaître
 - La date et l'horaire du spectacle doivent apparaître
- Une fois les affiches terminées, chacun présente à l'oral ce qu'il a réalisé : l'objectif est de pouvoir expliquer pourquoi l'affiche a été réalisée telle quelle.
- A la fin de l'atelier, la vraie affiche peut être montrée aux élèves, avec les éléments importants qui sont présents dessus et indispensables pour bien communiquer autour du spectacle : le titre, l'horaire, la date, le lieu etc. Il est intéressant d'observer tous ensemble ce que l'on voit sur l'affiche afin de s'imaginer ce qu'il va se passer.





